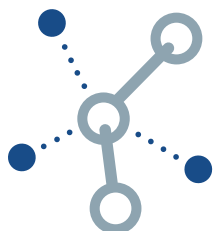




# Promowana przez Apple wizja nauczania z komputerem Mac

Inwestycja w technologię Apple pozwala zapewnić szkolnej społeczności dostęp do potężnego ekosystemu rozwiązań dla edukacji, który bazuje na ponad 40 latach współpracy z nauczycielami i badaniach poświęconych wpływowi technologii na proces kształcenia\*. Oferujemy produkty, usługi i wsparcie umożliwiające każdemu uczniowi naukę opierającą się na dostępności, współpracy, kreatywności i personalizacji — bez względu na sposób i miejsce uczenia się, czy zainteresowania.

Mac od lat inspiruje najzdolniejszych inżynierów, artystów, naukowców, projektantów i muzyków na całym świecie. Dotyczy to także uczniów. Oto kilka propozycji tego, jak w maksymalny sposób wykorzystywać potencjał Maca zgodnie z czterema zasadami projektowania, które postuluje promowana przez Apple wizja nauczania.



## Dostępność

Skomunikowane środowisko nauczania oznacza więcej niż tylko dostęp do Internetu i urządzeń. Optymalne wykorzystanie technologii zapewnia uczniom wysokiej jakości treści, nowe sposoby uzyskiwania do nich dostępu oraz narzędzia do dostosowywania treści adekwatnie do potrzeb. Dzięki technologii uczniowie mogą wykorzystywać i poznawać treści w sposób, który nigdy wcześniej nie był możliwy.



## Współpraca

Nauka oparta na współpracy nie ogranicza się do dokumentów online i wideokonferencji. Technologia pozwala też udoskonalać sposoby, w jakie ludzie pracują twórczo i dążą do wspólnego celu. Dzięki temu poszczególne osoby mają więcej możliwości nawiązywania współpracy i szansę na konstruktywne wykorzystywanie swoich niepowtarzalnych talentów.



## Kreatywność

Kreatywność w nauce powinna wykraczać poza lekcje plastyki czy projekty multimedialne. Technologia może stanowić integralny element kreatywnego nauczania wszystkich przedmiotów, oferując uczniom nowe możliwości odkrywania świata, rozwiązywania trudnych problemów i twórczej ekspresji. Najlepsze rozwiązania technologiczne umożliwiają uczniom realizowanie oryginalnych pomysłów, rozwijanie umiejętności krytycznego myślenia i odkrywanie drzemiącego w nich potencjału.



## Personalizacja

Nauka spersonalizowana w oparciu o technologię zakłada znacznie więcej niż tylko wykorzystywanie adaptacyjnego oprogramowania edukacyjnego. Dzięki optymalnemu wykorzystaniu technologii każdy uczeń może decydować o preferowanych sposobach nauki i prezentowania zdobytej wiedzy. Ponadto uczniowie mają dostęp do dodatkowych rozwiązań technicznych, które pozwalają im uczyć się w indywidualnym tempie i kształtować własne ścieżki edukacyjne.

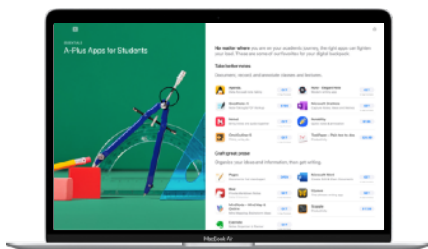


## Dostępność

Mac zapewnia uczniom dostęp do wysokiej jakości treści, które ożywają na jego ekranie.



**Aplikacje wbudowane.** Mac zawiera rozbudowany zestaw bezpłatnych aplikacji, które ułatwiają efektywne wykonywanie codziennych zadań — nawet bez połączenia z Internetem. Dowiedz się więcej o [aplikacjach dostępnych na Macu](#).

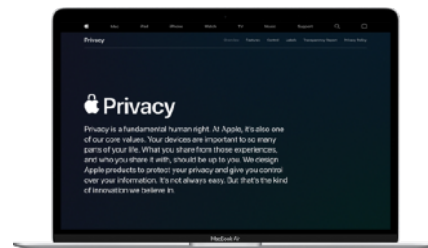


**Wysoka jakość treści.** Znalezienie aplikacji idealnie dopasowanej do potrzeb uczniów to żaden problem. Na stronie [App Store dla komputerów Mac](#) można przeglądać szeroką gamę znakomitych aplikacji edukacyjnych.

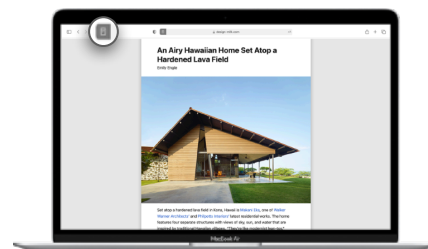


**Wydajność wagi ciężkiej. A nie obciąża tornistra.** Cała moc Maca kryje się w niesamowicie smukłej konstrukcji, dzięki której uczniowie i nauczyciele mogą pracować w niemal każdym miejscu.

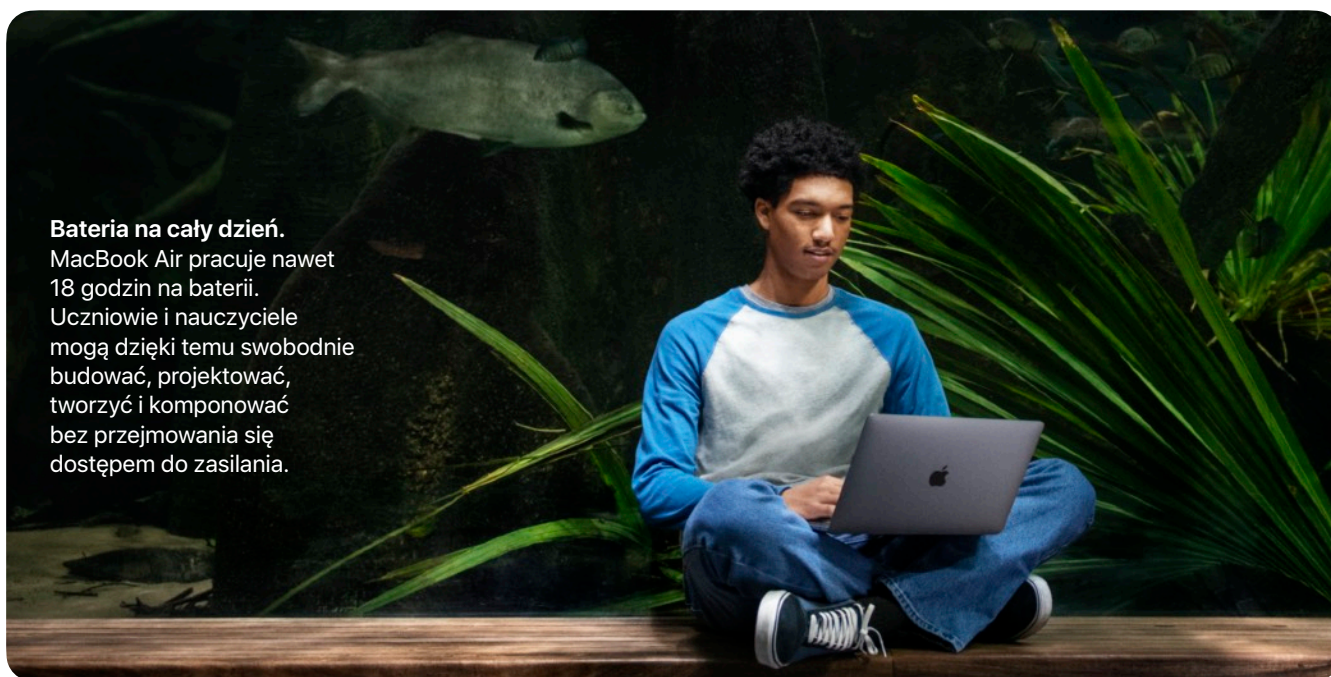
Czip M1 to nasz pierwszy układ zaprojektowany specjalnie dla Maca, wyposażony w 8-rdzeniowy procesor CPU i nawet 8-rdzeniowy procesor GPU. [Poznaj czip M1](#) i dowiedz się więcej o [wielkiej mocy Maca do tworzenia wielkich rzeczy](#).



**Ochrona prywatności.** Urządzenia, aplikacje i usługi oferowane przez Apple chronią dane uczniów. Dowiedz się więcej o kompleksowym podejściu Apple do [kwestii ochrony prywatności i bezpieczeństwa w sektorze edukacji](#).



**Nauka w skupieniu.** Tryb Reader w Safari pomaga utrzymać uwagę na treści. Sprawdź, jak [czytać bez reklam i innych zbędnych elementów](#).



### Bateria na cały dzień.

MacBook Air pracuje nawet 18 godzin na baterii. Uczniowie i nauczyciele mogą dzięki temu swobodnie budować, projektować, tworzyć i komponować bez przejmowania się dostępem do zasilania.



# Współpraca

Mac pomaga zespołom w dążeniu do wspólnego celu.



**Udostępnianie przez AirDrop.** Efekty pracy można szybko i łatwo udostępniać dowolnym urządzeniom Apple znajdującym się w pobliżu. Dowiedz się więcej o [korzystaniu z funkcji AirDrop na Macu](#).

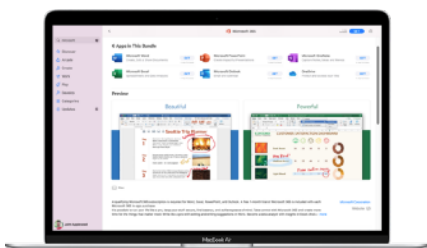
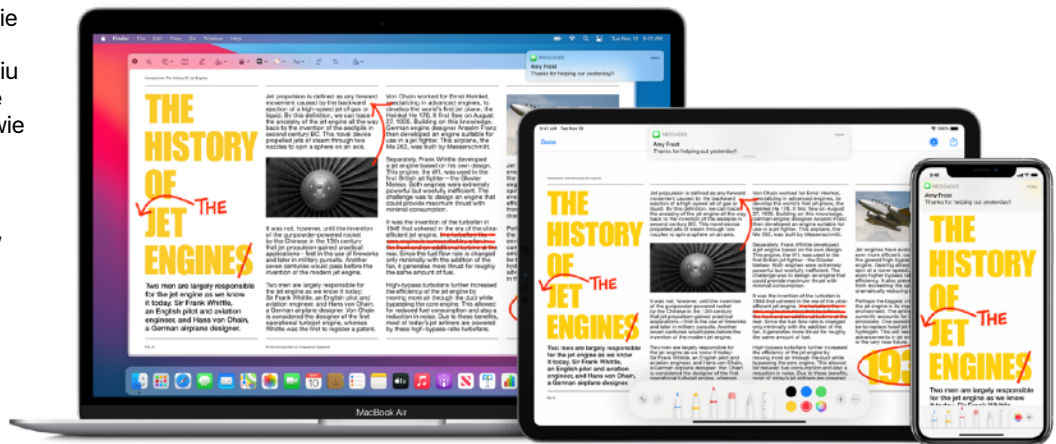


**FaceTime w grupie.** Bezpośrednia współpraca nawet 32 osób korzystających z różnych urządzeń Apple. Dowiedz się, jak [skonfigurować FaceTime w grupie](#), żeby rozmawiać z nauczycielami i personelem.

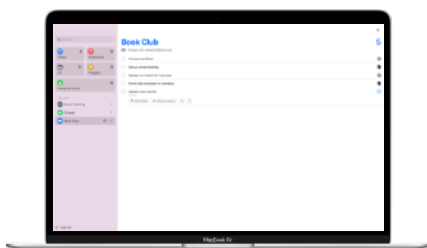


**Praca grupowa w aplikacjach iWork.** Uczniowie mogą pracować twórczo wspólnie, korzystając z zaawansowanych aplikacji od Apple, takich jak [Keynote](#), [Numbers](#) czy [Pages](#). [Sprawdź, jak współpracować w czasie rzeczywistym dzięki iWork](#).

**Ekosystem Apple.** Uczniowie zrealizują na Macu bardzo wiele. Natomiast w połączeniu z innymi urządzeniami Apple — niemal wszystko. Uczniowie i nauczyciele mogą nagrać materiał wideo za pomocą iPhone'a, stworzyć film w aplikacji iMovie na iPadzie, a następnie [dodać zaawansowane efekty w programie Final Cut Pro na Macu](#). Wszystko, co przechowują w iCloud — dokumenty, aplikacje i projekty — będzie zawsze bezpieczne, aktualne i dostępne z każdego uwierzytelnionego urządzenia Apple.



**Bezproblemowa współpraca.** Można razem korzystać z narzędzi, które są już wdrożone w szkole. Dowiedz się, jak używać [aplikacji Microsoft dla macOS](#), i wypróbuj aplikacje Google w Safari.



**Współużytkowane przypomnienia.** Podczas pracy zespołowej każdy uczeń będzie pamiętać o swoich zadaniach. Dowiedz się, jak używać [aplikacji Przypomnienia](#) do udostępniania list i ustawiania powiadomień.



**Wspólne kodowanie.** Zorganizowanie [pokazu aplikacji](#) pozwoli docenić umiejętności uczniów. Z kolei [kluby Swift Coding Club](#) pomogą uczniom wspólnie rozwiązywać trudne problemy obserwowane w otaczającym ich świecie.



## Kreatywność

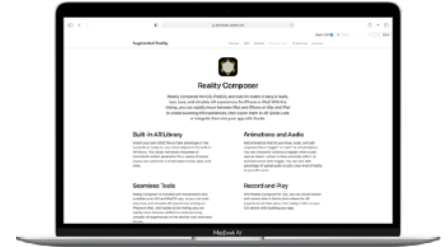
Mac sprzyja nauce wszystkich przedmiotów poprzez poznawanie świata, zadawanie pytań i twórcze działania.



**Aplikacje do tworzenia treści.** Dzięki aplikacjom Pages, Numbers, Keynote, iMovie, GarageBand i Zdjęcia każdy Mac ma kompletny zestaw narzędzi do twórczej pracy. Sprawdź, jak [wbudowane aplikacje](#) pozwalają uczniom i nauczycielom rozpocząć twórczą pracę od razu po wyjęciu urządzenia z pudełka.



**Projekty na wysokim poziomie.** Aplikacje profesjonalne, takie jak Final Cut Pro czy Logic Pro, służą zawodowym montażystom i kompozytorom, a jednocześnie są przystępne dla uczniów. Kwalifikujące się instytucje mogą je zakupić w [promocyjnej cenie](#).



**Narzędzia do tworzenia doświadczeń AR.** Na Macu można tworzyć interaktywne doświadczenia w rzeczywistości rozszerzonej. Zobacz, jak aplikacja [Reality Composer](#) ułatwia projektowanie, testowanie, dopracowywanie i symulowanie doświadczeń AR.



**Oznaczenia i rzuty ekranu.** Wszystko, co widać na Macu, można zapisać w postaci [zrzutu ekranu](#), a następnie dodać do niego parę pociągnięć wirtualnym pędzlem. Dowiedz się, jak używać funkcji [Oznaczenia](#) do dodawania tekstu, rysunków, kształtów i innych elementów.



**Pomysłowe zadania.** Aplikacja Pages zamienia tradycyjne zadania w zapadające w pamięć projekty. Zobacz, jak tworzyć [interaktywne arkusze w aplikacji Pages](#) i [materiały dydaktyczne w aplikacji Keynote](#).



**Projektowanie aplikacji.** Ucząc myślenia projektowego, rozwijają się w uczniach podstawową umiejętność pozwalającą na tworzenie aplikacji dla systemu iOS. Poznają oni poszczególne etapy procesu projektowania aplikacji, tak by wcielić swoje pomysły w życie. [Pobierz zeszyt ćwiczeń z projektowania aplikacji](#).

**Nagrywanie ekranu.** Przydatne podczas przygotowywania lekcji, wyjaśniania zagadnień czy udostępniania efektów pracy. Zobacz, jak [nagrywać ekran na Macu](#). Można też [nagrywać prezentacje Keynote](#).



**Lepsze wyniki dzięki rozwijaniu kreatywności.** Dowiedz się więcej o pozytywnym wpływie technologii na rozwój kreatywności w edukacji. Zapoznaj się z badaniem Instytutu Gallupa [Creativity in Learning](#).

**Umiejętności niezbędne w przyszłości.** Mac oferuje uczniom więcej możliwości zdobywania wiedzy dziś, tak by przygotowywać ich do wyzwań, przed którymi staną w przyszłości. Środowisko Xcode pozwala programistom tworzyć własne apki. Z kolei aplikacje takie jak Microsoft 365, Photoshop i AutoCAD bezproblemowo działają na Macu. [Dowiedz się więcej o rozwijaniu specjalistycznych umiejętności na Macu](#).



# Personalizacja

Mac umożliwia uczniom samodzielne decydowanie o toku swojej nauki.



**Personalizacja doświadczeń.** Dzięki [skrótom klawiszowym](#), [Preferencjom systemowym](#), [funkcji Czas przed ekranem](#), [językom systemowym](#) i [ułatwieniom dostępu](#) Mac dostarcza spersonalizowane i bogate doświadczenia edukacyjne.



**Wielozadaniowość.** Uczniowie mogą z łatwością robić notatki, oglądając materiał wideo, lub przygotowywać raport i jednocześnie korzystać z aplikacji Maps. Zobacz, jak działa wielozadaniowość na Macu dzięki [funkcji Split View](#).



**Wskazówki w apce Klasa.** Warto zachęcać uczniów do samodzielnej pracy, jednocześnie zapewniając im wsparcie w aplikacji Klasa. Sprawdź, jak [kierować procesem dydaktycznym](#) z pomocą aplikacji Klasa na Maca.



**Dla wszystkich uczniów.** Każdy powinien mieć do dyspozycji rozwiązania techniczne, które pozwolą mu wykorzystać pełnię jego możliwości. To właśnie dlatego od początku tworzymy nasze produkty tak, by były dostępne dla każdego. [VoiceOver](#) to nagradzany czytnik ekranu autorstwa Apple. [FaceTime](#) wykrywa język migowy i podczas [rozmów grupowych FaceTime](#) lepiej eksponuje używającą go osobę. [Sterowanie przełącznikami](#) to zaawansowana technologia ułatwień dostępu dla wszystkich osób ze znacznymi ograniczeniami fizycznymi i motorycznymi. Pozwala wprowadzać tekst, wybierać opcje menu i korzystać z wielu innych funkcji — a to wszystko poprzez klikanie przełącznika. Ponadto Apple oferuje [wsparcie dotyczące ułatwień dostępu](#) dla wszystkich członków społeczności, którzy mogą go potrzebować.



**Gesty na gładziku.** Personalizacja gestów na Macu pozwala działać szybciej i produktywniej. Dowiedz się, jak wykonywać przydatne czynności dzięki [gestom Multi-Touch](#).



**Tekst mówiony.** Funkcje [Mów zaznaczone](#) i [Przeczytaj ekran](#) ułatwiają czytanie i rozumienie wyświetlanych treści. Zobacz, jak łatwo można [włączyć na Macu czytanie tekstu](#) oraz [doskonalić umiejętności czytania i pisanie z pomocą komputera Mac](#).



**Zindywidualizowany proces oceniania.** Uczniowie mogą wykazywać się wiedzą na wiele twórczych sposobów, co otwiera możliwości ustawicznej oceny, realizowania projektów i przeprowadzania zstandaryzowanych testów. Dowiedz się, jak Mac ułatwia [ocenianie uczniów](#).

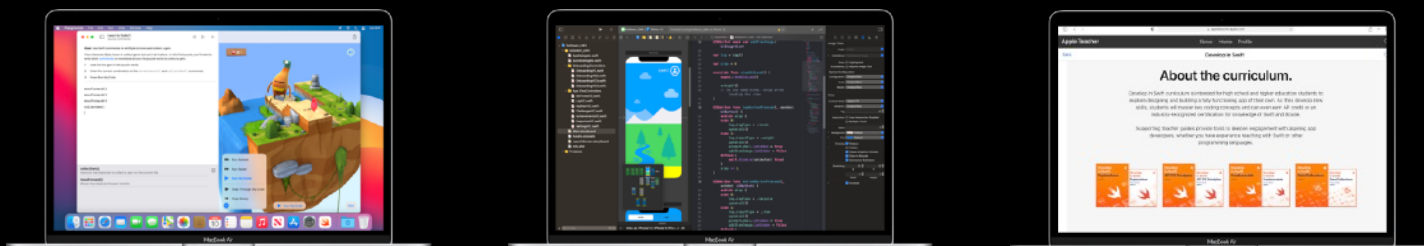


**Świadomie działający nauczyciele.** Apple wspiera rozwój zawodowy nauczycieli, tak by sami dydaktycy również zapewniali wsparcie kształcącym się uczniom. W portalu [Apple Teacher Learning Center](#) mogą doskonalić się zawodowo we własnym tempie.

# Kodowanie na Macu

Umiejętność programowania to klucz do przyszłego sukcesu uczniów w świecie zdominowanym przez technologię, a Mac doskonale nadaje się do rozpoczęcia przygody z pisaniem kodu. Aplikacja Swift Playgrounds na Maca to prosty i przyjemny sposób na naukę podstaw języka Swift i elementarnych pojęć związanych z programowaniem. Natomiast program Tworzenie oprogramowania w języku Swift pozwala uczniom postawić kolejny krok na drodze do zaprojektowania i stworzenia ich własnych aplikacji iOS. Programy nauczania [Każdy może kodować](#) i [Tworzenie oprogramowania w języku Swift](#) oraz profesjonalne materiały edukacyjne pomagają wykorzystać cały potencjał technologii Apple dzięki atrakcyjnym treściom opartym na dostępności, współpracy, kreatywności i personalizacji.

Bezpłatny [kurs kształcenia zawodowego online towarzyszący programowi nauczania Tworzenie oprogramowania w języku Swift](#) jest dostępny w portalu Canvas by Instructure. Uczestnicy bezpośrednio od ekspertów Apple w dziedzinie edukacji zdobędą wiedzę niezbędną do nauczania języka Swift i środowiska Xcode. To idealny kurs wprowadzający w nauczanie tworzenia oprogramowania w języku Swift.



## Rozwój zawodowy z Apple

Oferujemy szeroką gamę rozwiązań, które pomagają nauczycielom i administratorom we wdrażaniu produktów Apple, w zarządzaniu nimi i wykorzystywaniu ich w procesie dydaktycznym.

- W portalu [Apple Teacher Learning Center](#) nauczyciele mogą znaleźć bezpłatne zasoby stanowiące cenne źródło inspiracji, a także zdobyć tytuł Apple Teacher.
- Naszą bezpłatną ofertę uzupełniają filmy z serii [Apple Education Learning Series](#), wirtualne konferencje i bezpłatne sesje edukacyjne — dostępne na żądanie i na żywo — które pomagają nauczycielom w maksymalnym wykorzystaniu technologii Apple zarówno na potrzeby edukacji zdalnej, jak i na terenie kampusu.
- Szkoły mogą korzystać z pomocy [specjalistów Apple Professional Learning](#), którzy zapewniają spersonalizowane wsparcie dla nauczycieli i szkolenia przywódcze dla liderów placówki.
- Zespół Apple Education przygotował [książki dla liderów](#), dostępne bezpłatnie w aplikacji Apple Books. Opisano w nich strategie ułatwiające skuteczne kierowanie realizowanym przedsięwzięciem.
- Aby dowiedzieć się, w jaki sposób innowacyjne szkoły i nowatorscy nauczyciele wykorzystują technologię Apple, warto poznać programy [Apple Distinguished School](#) i [Apple Distinguished Educator](#).
- [Podręcznik wdrażania w środowiskach edukacyjnych](#) podsuwa zespołom IT sprawdzone praktyki dotyczące wdrażania urządzeń Apple i zarządzania nimi. Organizujemy warsztaty poświęcone wdrożeniom w środowiskach edukacyjnych, a nasi inżynierowie systemowi z przyjemnością pomogą w opracowaniu optymalnych strategii wdrażania i zarządzania w Państwie placówce.

Więcej informacji na temat możliwości rozwoju zawodowego można uzyskać od zespołu Apple Education lub autoryzowanych partnerów Apple Education Specialist.

\*Apple Classrooms of Tomorrow, 1990 r.; Apple Classrooms of Tomorrow — Today, 2008 r.; SRI „The Apple and ConnectED Initiative”, 2018 r.; Instytut Gallupa „Creativity in Learning”, 2019 r.

© 2021 Apple Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone. Apple, logo Apple, AirDrop, Apple Books, FaceTime, Final Cut Pro, GarageBand, iMovie, iPad, iPhone, iWork, Keynote, Logic Pro, Mac, MacBook Air, Numbers, Pages, Safari, Swift, logo Swift, Swift Playgrounds i Xcode są znakami towarowymi Apple Inc. zastrzeżonymi w USA i w innych krajach. Multi-Touch jest znakiem towarowym Apple Inc. App Store, Każdy może kodować i iCloud są znakami usług Apple Inc. zastrzeżonymi w USA i w innych krajach. iOS jest używanym na mocy licencji znakiem towarowym lub zastrzeżonym znakiem towarowym Cisco w Stanach Zjednoczonych i innych krajach. Pozostałe nazwy produktów i firm wymienione w niniejszym tekście mogą być znakami towarowymi odpowiednich podmiotów.